

# Yu-Gi-Oh! TRADING CARD GAME

## Aktualisierter Kartentext

Letzte Aktualisierung: 21/06/2017

Bisheriger Kartename	Neuer Kartename	Neuer Kartentext	Art der Änderung	Datum
Rangsteigerungsmagie Barians kleine Kraft		(Diese Karte wird immer als eine „Rangsteigerungsauber“-Karte behandelt.) Wähle 1 Xyz-Monster des Rangs 4, das du kontrollierst; beschwöre 1 „Nummer C“-Monster mit einem um 1 höheren Rang als das Monster, das du kontrollierst, als Spezialbeschörung von deinem Extra Deck, indem du es als Xyz-Material verwendest. (Diese Spezialbeschörung wird als Xyz-Beschörung behandelt. An das gewählte Ziel angelegtes Xyz-Material wird ebenfalls zu Xyz-Material des beschworenen Monsters.)	Kartentext	21/06/2017
Nummer C88: Gimmick-Marionette Unglücks-Leo		4 Monster der Stufe 9 Muss mit einer „Rangsteigerungsauber“-Zauberkarte, die „Nummer 88: Gimmick-Marionette Leo“ als Ziel wählt, als Spezialbeschörung beschworen werden und kann nicht auf andere Art als Spezialbeschörung beschworen werden. Diese Karte kann nicht als Ziel für Karteneffekte gewählt werden. Einmal pro Spielzug: Du kannst 1 Xyz-Material von dieser Karte abhängen; füge deinem Gegner 1000 Schaden zu. Während deiner End Phase, falls dein Gegner 2000 oder weniger Life Points und diese Karte kein Xyz-Material hat, gewinnst du das Duell.	Kartentext	21/06/2017
Nummer 99: Utopischer Drache		3 Monster der Stufe 10 Du kannst diese Karte auch als Xyz-Beschörung beschwören, indem du 1 „Rangsteigerungsauber“-Zauberkarte abwirft und ein „Utopia“-Monster, das du kontrollierst, als Xyz-Material verwendest. (An das Monster angehängtes Xyz-Material wird ebenfalls zu Xyz-Material dieser Karte.) Einmal pro Spielzug: Du kannst 1 „Nummer“-Monster in deinem Friedhof wählen; beschwöre es als Spezialbeschörung in die Verteidigungsposition, aber seine Effekte werden annulliert. Während des Spielzugs eines beliebigen Spielers, wenn ein Monstereffekt aktiviert wird, der diese offene Karte als Ziel wählt: Du kannst 1 Xyz-Material von dieser Karte abhängen; annulliere die Aktivierung und falls du dies tust, zerstöre die Karte.	Kartentext	21/06/2017
Rangsteigerungsauber Überfallkraft		Wähle 1 offenes Xyz-Monster, das du kontrollierst; beschwöre 1 „Überfallraptor“-Monster, dessen Rang 1 höher ist als der des gewählten Ziels, als Spezialbeschörung von deinem Extra Deck, indem du das gewählte Ziel als das Xyz-Material verwendest. (Diese Spezialbeschörung wird als Xyz-Beschörung behandelt. An das gewählte Ziel angehängtes Xyz-Material wird ebenfalls zu Xyz-Material des beschworenen Monsters.) Du kannst diese Karte von deinem Friedhof und 1 „Überfallraptor“-Karte von deiner Hand verbannen und dann 1 „Rangsteigerungsauber“-Zauberkarte in deinem Friedhof wählen, außer „Rangsteigerungsauber Überfallkraft“; füge sie deiner Hand hinzu.	Kartentext	21/06/2017
Raptors Super-Zepter		Rüste nur ein „Überfallraptor“-Monster mit dieser Karte aus. Es erhält 1000 ATK. Wenn das ausgerüstete Monster für einen Angriff durch ein Monster mit höherer ATK als das ausgerüstete Monster gewählt wird: Du kannst deiner Hand 1 „Rangsteigerungsauber“-Zauberkarte von deinem Deck hinzufügen und falls du dies tust, erhältst du keinen Kampfschaden aus dem Angriff.	Kartentext	21/06/2017
Überfallraptor - Nekrogeier		Einmal pro Spielzug: Du kannst 1 „Überfallraptor“-Monster als Tribut anbieten und dann 1 „Rangsteigerungsauber“-Zauberkarte in deinem Friedhof wählen; füge sie deiner Hand hinzu, zusätzlich kannst du für den Rest dieses Spielzugs keine Monster als Xyz-Beschörung beschwören, außer durch den Effekt einer „Rangsteigerungsauber“-Zauberkarte.	Kartentext	21/06/2017
VWXYZ-Drachenkatapultkanone		„VW-Tigerkatapult“ + „XYZ-Kanonendrache“ (Diese Karte wird nicht als „Xyz-Drache“-Karte behandelt.) Diese Karte kann nur als Spezialbeschörung aus deinem Extra Deck beschworen werden, indem du die oben genannten Monster auf deiner Spielfeldseite aus dem Spiel entfernst (die Zauberkarte „Polymerisation“ wird nicht benötigt). Einmal pro Zug entferne 1 Karte auf der Spielfeldseite deines Gegners aus dem Spiel. Wenn diese Karte angreift, kannst du die Kampfposition des Monsters, das Angriffsziel ist, verändern. (Flippeffekte werden dabei nicht aktiviert.)	Kartentext	21/06/2017
Tiefsee-Hai	Meeresboden-Hai		Kartenname	21/06/2017
Finstere Fallgrube	Sturz ins Dunkel	Wenn dein Gegner 2 oder mehr offene Monster gleichzeitig als Spezialbeschörung beschwört: Lege die Monster auf den Friedhof, dann lege alle Monster in der Hand und in Deck deines Gegners, die denselben Namen wie die Monster haben, die durch diesen Effekt auf den Friedhof gelegt wurden, auf den Friedhof.	Kartenname//Kartentext	09/05/2017

Gefangene Unterweltekönigin	Gefangene Erzurunterweltekönigin	Während jeder deiner Standby Phasen musst du 1000 Life Points zahlen (dies ist nicht optional) oder diese Karte wird zerstört. Während deiner Standby Phase: Wähle 1 Monster vom Typ Unterwelter der Stufe 4 oder niedriger auf dem Spielfeld; das gewählte Ziel erhält bis zur End Phase 1000 ATK. „Pandamonium“ muss auf dem Spielfeld und diese Karte muss in deinem Friedhof liegen, um diesen Effekt zu aktivieren und aufzulösen.	Kartenname//Kartentext	09/05/2017
Schlachtunterwelterschild des Gladiatungeheuers	Schlachtunterwelterschild des Gladiatungeheuers	Rüste nur ein „Gladiatungeheuer“-Monster mit dieser Karte aus. Falls das ausgerüstete Monster zerstört würde, zerstöre stattdessen diese Karte. Wenn diese Karte auf deinen Friedhof gelegt wird, weil das ausgerüstete Monster, das du kontrollierst hast, in dein Deck gemischt wurde: Gib diese Karte auf deine Hand zurück.	Kartentext	09/05/2017
Cyberdrache Zwei	Cyber Drache Zwei	Falls diese Karte ein Monster deines Gegners angreift, erhält sie nur während des Damage Steps 300 ATK. Einmal pro Spielzug: Du kannst 1 Zauberkarte in deiner Hand vorzeigen; der Name dieser Karte wird bis zur End Phase zu „Cyber Drache“. Der Name dieser Karte wird zu „Cyber Drache“, solange sie im Friedhof liegt.	Kartenname//Kartentext	09/05/2017
Lichtverpflichteter Säbel	Lichtverpflichteter Degen	Rüste nur ein „Lichtverpflichtet“-Monster mit dieser Karte aus. Es erhält 700 ATK. Wenn diese Karte von deinem Deck auf den Friedhof gelegt wird: Du kannst 1 „Lichtverpflichtet“-Monster wählen, das du kontrollierst; rüste das gewählte Ziel mit dieser Karte aus.	Kartenname//Kartentext	09/05/2017
Schrottregen	Gerümpelregen	Wenn das ausgerüstete Monster ein Monster durch Kampf zerstört und auf den Friedhof liegt: Füge deinem Gegner Schaden in Höhe der Hälfte der ATK des zerstörten Monsters im Friedhof zu.	Kartenname//Kartentext	09/05/2017
Himmelblauäugiger silberner Drache	Azuräugiger silberner Drache	1 Empfänger + 1 oder mehr Normale Nicht-Empfänger-Monster Falls diese Karte als Spezialbeschwörung beschworen wird: Monster vom Typ Drache, die du derzeit kontrollierst, können bis zum Ende des nächsten Spielzugs weder als Ziel für Karteneffekte gewählt noch durch diese zerstört werden. Einmal pro Spielzug, während deiner Standby Phase: Du kannst 1 Normales Monster in deinem Friedhof wählen; beschwöre das gewählte Ziel als Spezialbeschwörung.	Kartenname//Kartentext	09/05/2017
Dunkles Toon-Magier-Mädchen	Toon-Dunkles Magier-Mädchen	Kann nicht als Normalbeschwörung beschworen/gesetzt werden. Muss erst als Spezialbeschwörung (von deiner Hand) beschworen werden, indem du 1 Monster als Tribut anbietest, solange du „Toon-Welt“ kontrollierst. Falls „Toon-Welt“ auf dem Spielfeld zerstört wird, zerstöre diese Karte. Kann deinen Gegner direkt angreifen, es sei denn, er kontrolliert ein Toon-Monster, in welchem Fall diese Karte ein Toon-Monster als Ziel für seine Angriffe wählen muss. Diese Karte erhält 300 ATK für jeden „Dunkler Magier“ und „Magier des Schwarzen Chaos“ in den Friedhöfen beider Spieler.	Kartenname//Kartentext	09/05/2017
Ausgebildete Keltischer Wärter	Ausgebildeter Keltischer Wärter	Kann nicht durch Kampf mit einem Monster zerstört werden, das 1900 oder mehr ATK hat.	Kartenname//Kartentext	09/05/2017
Rasender Kampfchse	Wütender Kampfchse	Falls ein Monster vom Typ Ungeheuer, Ungeheuer-Krieger oder Geflügeltes Ungeheuer, das du kontrollierst, ein Monster in Verteidigungsposition angreift, füge deinem Gegner durchschlagenden Kampfschaden zu.	Kartenname//Kartentext	09/05/2017
Gazelle, König der mythischen Bestien		Dieses Monster bewegt sich so schnell, dass es dem Auge Sterblicher wie eine Illusion erscheint. (Diese Karte wird immer als eine „Phantomungeheuer“-Karte behandelt.)	Kartentext	09/05/2017
Kinetischer Soldat	Cipher-Soldat	Während der Schadensberechnung, falls diese Karte gegen ein Monster vom Typ Krieger kämpft: Diese Karte erhält nur während der Schadensberechnung 2000 ATK und DEF.	Kartenname//Kartentext	09/05/2017
Rotäugiges schwarzes Kücken	Schwarzes Drachenkücken	Du kannst diese offene Karte, die du kontrollierst, auf den Friedhof legen; beschwöre 1 „Rotäugiger schwarzer Drache“ als Spezialbeschwörung von deiner Hand.	Kartenname//Kartentext	09/05/2017
Schwester Reficula die Gefallene	Finsterlord Schwester Reficula		Kartenname	09/05/2017
Maria, die Gefallene	Finsterlord Maria		Kartenname	09/05/2017
Heilige Johanna		„Nachsichtige Jungfrau“ + „Finsterlord Maria“	Kartentext	09/05/2017
Schleimfrosch	Schleimkröte		Kartenname	09/05/2017
Gala, Ritter des Dunklen Windes	Gala, zorniger Ritter des Dunklen Windes		Kartenname	09/05/2017
Leere der Eitelkeit	Bedeutungslosigkeit der Eitelkeit		Kartenname	09/05/2017
Spiralspeerstoß		Falls „Gala, zorniger Ritter“, „Gala, zorniger Ritter des Dunklen Windes“ oder „Drachenmeister Gala“, den du kontrollierst, ein Monster in Verteidigungsposition angreift, füge deinem Gegner durchschlagenden Kampfschaden zu. Falls „Drachenmeister Gala“ mit diesem Effekt Kampfschaden zufügt: Ziehe 2 Karten, dann wirf 1 Karte ab.	Kartentext	09/05/2017
Wellenbewegungsdiffusion		(Diese Karte wird nicht als eine „Fusion“-Karte behandelt.) Zähle 1000 LP und wähle dann 1 Monster vom Typ Hexer der Stufe 7 oder höher, das du kontrollierst; in diesem Spielzug kann nur das Monster angreifen und es muss alle Monster, die dein Gegner kontrolliert, je einmal angreifen. Die Effekte von Effektmonstern, die durch diese Angriffe zerstört werden, werden nicht aktiviert und werden annulliert.	Kartentext	09/05/2017
Klebefallgrube	Klebefallgrube		Kartenname	09/05/2017
Maschinensoldat		Ein rostfreier Maschinenkrieger, der für den Kampf erschaffen wurde. (Diese Karte wird immer als eine „Apparat“-Karte behandelt.)	Kartentext	09/05/2017
Großer Kern	B.E.S. Großer Kern		Kartenname	09/05/2017
Lector Pendulum, der Drachoberherr	Lector-Pendel, der Drachoberherr		Kartenname	09/05/2017
Schmiede der wahren Drachos	Wahre Drachoschmiede		Kartenname	09/05/2017
Lyna, die Lichtverzauberin	Lyna, die Lichtverzauberin		Kartenname	09/05/2017